

DOBORÂM RECORDUL LA FAPTE BUNE!

Pentru United Way, dar și pentru întreaga comunitate, este foarte important ca toți copiii să primească o educație de calitate.

De aceea, astăzi, ne dorim să doborâm recordul nu numai la numărul de jocuri Scrabble jucate în același timp, ci și la fapte bune 😊

Mulțumim că ne sunteți alături! În paginile următoare, Federația Română de Scrabble v-au pregătit câteva reguli care să vă ajute la joc. Succes și distracție plăcută!

De ce Scrabble?

Pentru că este considerat cel mai popular joc de cuvinte din lume, din 1931, când a fost inventat de americanul Alfred Butts.

A devenit un sport al minții, care dezvoltă atenția, gândirea logică, vocabularul, cunoștințele de gramatică și abilitățile de calcul, fiind un excelent mijloc de a învăța corect limba română sau o limbă străină.

Parteneri în organizare:



Suținători:







PARTIDA DE SCRABBLE LIBER

Jocul de Scrabble se dispută între doi sau mai mulți jucători. Scopul lor este realizarea unui punctaj cât mai mare, formând cuvinte cu ajutorul unor jetoane marcate cu literele alfabetului și valoarea acestora (în funcție de frecvența literelor în limbă).

Jocul se compune dintr-o tablă de joc, un săculeț cu 100 de jetoane și suporturi pentru litere. Există doi jockeri (☺) care pot ține locul oricărei litere din alfabet, dar cu valoarea zero.

Pe tabla de joc există unele pătrățele colorate diferit, care indică multiplicarea valorii literelor sau cuvintelor așezate pe ele:

	(bleu)	dublează valoarea literei
	(albastru)	triplează valoarea literei
	(roz)	dublează valoarea cuvântului
	(roșu)	triplează valoarea cuvântului

CUM SE JOACĂ SCRABBLE:

1. Se stabilește, prin **tragere la sorti**, ordinea jucătorilor: fiecare extrage câte o literă din sac, iar cel a cărui literă este mai aproape de începutul alfabetului începe jocul (☺ se consideră ultima literă).
2. Fiecare jucător **extrage 7 litere** din care trebuie să formeze cuvinte valabile, de cel puțin 2 litere.
3. Pe rând, fiecare jucător depune pe tablă **un cuvânt acceptat de adversar**, își calculează și notează **punctajul** și extrage imediat din săculeț alte litere (fiecare trebuie să aibă mereu 7 litere pe suport).
4. **În cazul unei depuneri neadmise**, jucătorul își retrage cuvântul, are punctaj 0 și rămâne cu aceleași litere până la turul următor.
5. Un jucător **poate schimba una sau mai multe litere** (cât timp mai sunt litere suficiente în săculeț), însă își pierde rândul fără a primi niciun punct. La fel, dacă acesta alege să spună „pas”, el are punctaj 0, își păstrează literele și se trece la următorul jucător.
6. **Partida se termină** când toate literele au fost epuizate și un jucător a plasat pe tablă toate jetoanele sale. Valoarea literelor care i-au rămas adversarului se scad din punctajul acestuia și se adună la punctajul jucătorului care a terminat primul. Dacă toți jucătorii spun „pas” la final de partidă, fiecare își scade din punctajul total valoarea literelor rămase pe suportul propriu. **Câștigătorul partidei este jucătorul care are cel mai mare punctaj la final.**

REGULI GENERALE:

- Pentru a verifica **existența unui cuvânt** acceptat la jocul de scrabble, puteți accesa: <http://dexonline.ro/scrabble-loc>; Cuvintele formate **NU** trebuie să reprezinte nume proprii (Cristina, Italia, Făgăraș etc.)
- Toate cuvintele formate se plasează **numai orizontal** (de la stânga la dreapta) **sau numai vertical** (de sus în jos), pe o singură linie sau coloană.
- **Formarea și legarea cuvintelor:** Primul cuvânt depus trebuie să treacă prin pătratul din centrul tablei (h8), iar toate cuvintele depuse ulterior trebuie să se lege de cele aflate deja pe tabla de joc: prin intersectare, prin adiacență/alipire, sau prin prelungirea unui cuvânt de pe tablă, cu condiția să fie valabile. **Nu se pot depune cuvinte izolate**, fără legătură cu un alt cuvânt de pe tablă.
- **Jokerul** poate fi folosit drept orice literă din alfabet. Jucătorul care depune un cuvânt care conține un joker va specifica ce literă substituie jokerul, iar aceasta va rămâne aceeași pe parcursul partidei (excepții fac literele care pot fi folosite cu sau fără diacritice - ex: "A" poate fi ulterior considerat "Ă" sau "Â");
- **Punctajul** unei depuneri se calculează adunând valorile literelor componente ale cuvântului format, ținând cont de regulile de calcul afișate pe tabla de joc. **Se adaugă și punctajul cuvintelor adiacente nou formate**, care se calculează la fel ca și pentru cuvântul principal.
- Dacă în cadrul unei depuneri se plasează toate cele 7 litere, aceasta se numește **depunere SCRABBLE**, iar la punctajul cuvântului se adaugă un **bonus de 50 de puncte**.



EXEMPLU (un început de partidă)



1. Primul cuvânt depus pe tablă este **CASA**, în poziția h7. (pătratul roz h8 dublează valoarea cuvântului: $4 \times 2 = 8$ puncte)

2. A doua depunere este i8: **STIRE**, iar **AS**, **ST** și **AI** sunt cuvinte adiacente. Punctajul total este 13p: STIRE = 6p (T este înmulțit cu 2), AS = 2p (h8 nu mai are putere de multiplicare pentru că se afla deja pe tablă), ST = 3p (litera T este înmulțită cu 2 încă o dată), AI = 2p.

3. 6e: **COMANDA**=71p. Pătratul albastru triplează valoarea literei D. Litera C este joker (0p). Cuvântul adiacent este ACASA. Se adaugă bonusul de 50p pentru "Scrabble".

4. h4: **TRACASAI** = 11p. Cuvântul ACASA este prelungit și în față, și în spate. Pătratul bleu dublează valoarea literei T. Se formează adiacentul IR.

5. k5: **CAPRARUL** = 86p. Sunt ocupate simultan două pătrate roz (k5 și k11), deci valoarea cuvântului se înmulțește cu 4 și se adaugă 50p pentru scrabble.

În România se organizează competiții de scrabble în limbile română, engleză și franceză, pe diferite categorii de vârstă. De asemenea, sportivii care obțin rezultate foarte bune în cadrul competițiilor interne în franceză sau engleză pot reprezenta România la campionate mondiale.

Date contact Federația Română de Scrabble:

web: www.scrabblero.ro

e-mail: frscrabble@hotmail.com; info@scrabblero.ro